

# 暫定ルールブック

4月27日改正

改正内容:各クラスの競技方式。準決勝の追加による予選から決勝までの方法変更。エアリアルクラス内バラエティポイント。ヴァーティカルクラス内、カートホイールポイント。

## <CLASS FLAT> スピン/サーフィンクラス

スポット内に留まっている時間とスピン回数の合計により、合計ポイントが決定する。

競技時間 予選:45秒間×3本(1採用)、準決勝:45秒間×2本(2採用)、

決勝:45秒間×2本(1採用) 準決勝は参加者数によって行う。

※参加者が5名以下の場合は予選決勝方式として3本1採用とする。

サーフィンポイント スポットに留まっていた時間(1秒につき10ポイント)

スピンポイント スピンの回数(半回転につき50ポイント)

バラエティポイント スピン左回転、スピン右回転(各サイド一回のみ、0.2ポイント)

コンプリートポイント 45秒間一度も落とされずにスポットに留まった場合(450ポイント)

計算方法(P=ポイント)

(サーフィンP+スピンP+コンプリートP)×(1+バラエティP)=合計ポイント

## <CLASS VERTICAL> バラエティ/テクニカルクラス

ボートの回転数と技の種類により合計ポイントを決定する。

競技時間 予選:45秒間×3本(1採用)、準決勝:45秒間×2本(2採用)、

決勝:45秒間×2本(1採用) 準決勝は参加者数によって行う。

※参加者が5名以下の場合は予選決勝方式として3本1採用とする。

テクニカルポイント

ボートの回転した際に得られるポイント。ボートが半回転することを1エンドとする。エンドの立ち角に応じてポイントが分けられる。

0度~30度:10ポイント

30~90度:20ポイント

バラエティポイント

技が成立した際のポイントで難易度の高い技ほどポイントが高い。

1つの技に対しポイントは1度のみ加算される。左右、前後は別ポイントとする。

技は、スポット内で完成させなければポイントとならない。ただし、0.5ポイント以上の技に関し

てのみ完成した時点でスポットから出てしまってもその技の 1/2ポイントが加算される。

○バラエティーの種類に関して

エンダー(前後)	0.2P(P=ポイント)
スピン(左右)	0.2P
シャビット(左右)	0.2P
カートウィール(左右)	0.4P
ラウンドハウス(前後左右)	0.3P
ブラント(前後左右)	0.5P
スプリットウィール(左右)	0.5P
ループ(前・後)	0.6P
トロフィームーブ※	0.8P

上記以外のバラエティームーブ(エアループ、クリーンブラント、エアスクリュウ、マックナスティ等)をトロフィームーブとする。かつこの中に記述ないものもムーブとして認識されているものは難易度によって認める。

計算方法(P=ポイント)

(テクニカルP)×(1+バラエティP)=合計ポイント

## <CLASS AERIAL> バラエティクラス

現行の国際標準ルール。バラエティポイントのみの合計により総ポイントが付く。

競技時間 予選:45秒間×2本(2採用)、準決勝:45秒間×2本(1採用)、

決勝:45秒間×3本(1採用) 準決勝は参加者数によって行う。

※参加者が5名以下の場合は予選決勝方式として3本1採用とする。

以下のポイントは参考

スピン(左右)	10P
シャビット(左右)	5P
クリーンスピン(左右)	20P
ラウンドハウス(左右)	15P
ピロエット(左右)	25P
カートウィール(左右)	30P
バックラウンドハウス(左右)	20P
エアーラウンドハウス(左右)	25P
ブラント(左右)	40P
スーパークリーンスピン(左右)	30P

クリーンカートウィール(左右)	40P
クリーンラウンドハウス(左右)	25P
エアバックラウンドハウス(左右)	30P
クリーンバックラウンドハウス(左右)	30P
バックスタブ(左右)	70P
スプリットウィール(左右)	40P
スーパークリーンカートウィール(左右)	50P
エアブラント(左右)	70P
ループ	60P
フェリックス(左右)	80P
バックループ	70P
スペースゴジラ(左右)	90P
エアループ	90P
クリーンブラント(左右)	70P
エアバックスタブ(左右)	100P
フリップターン(左右)	90P
ドンキーフリップ(左右)	120P
バックエアループ	100P
ルーナーオービット(左右)	150P
クリーンバックスタブ(左右)	100P
トリッキーウー(左右)	100P
パンナム(左右)	110P
クリーンルーナーオービット(左右)	200P
クリーンパンナム(左右)	160P
マクナスティ(左右)	160P
フォニックスモンキー(左右)	170P
バックパンナム(左右)	130P
ヘリックス(左右)	180P
エアスクリュウ(左右)	140P
エアフォニックスモンキー(左右)	220P
クリーンバックパンナム(左右)	180P
トロフィームーブ1(左右前後)	100P
トロフィームーブ2(左右前後)	170P
トロフィームーブ3(左右前後)	200P

尚、全てのルールに関しては暫定ルールとして、参加者の動向等に配慮して随時変更を行う可能性を有する。